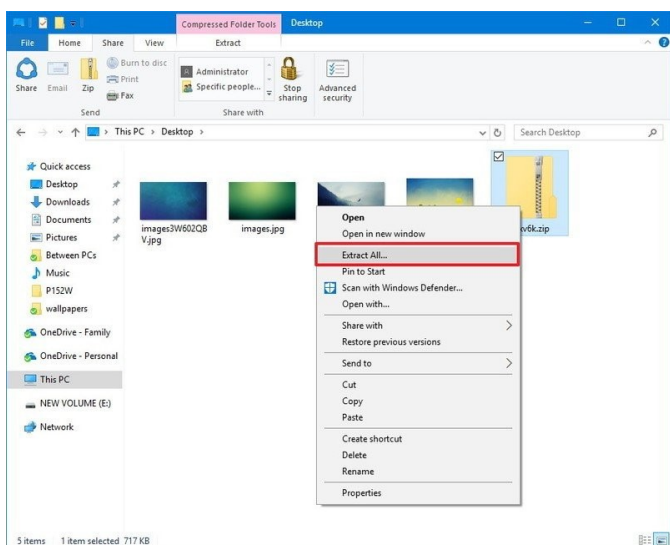


1 UITLEG DOWNLOADEN & GEBRUIKEN UNITY TOOL VOOR 3D ONTWERP STORMRAND

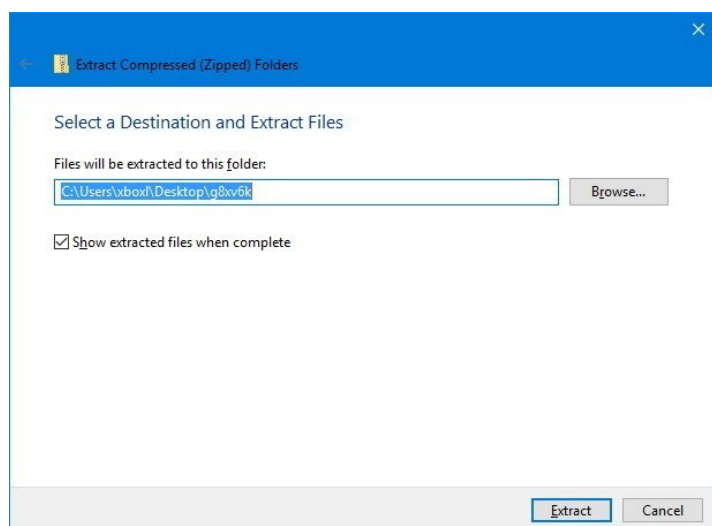
1.1 Zip bestand downloaden en uitpakken

LET OP: deze instructies werken alleen voor Windows computers!

Download via de link die in de brief staat vermeld het zip-bestand. Dit is een bestand dat kan worden 'uitgepakt' door er met uw rechter muisknop op te drukken en te kiezen voor 'Alles uitpakken' of 'Expand All' (in Engelstalige Windows versies). Als deze optie niet beschikbaar is, kunt u de bestanden uitpakken met programma's als WinZip, 7-zip of Winrar.



Er wordt nu gevraagd waar u het bestand wilt uitpakken. Kies de locatie door op 'Browse' of 'Bladeren' te drukken en een map te selecteren. Druk vervolgens op 'Extract' of 'Uitpakken'.

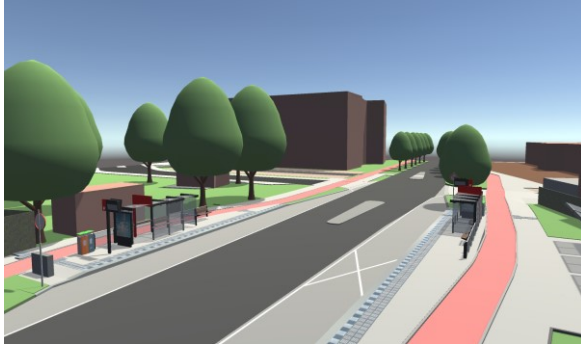


Het bestand wordt nu uitgepakt in dezelfde map als waar het .zip bestand staat, u ziet nu een voortgangsvenster. Zodra dit proces voltooid is, kunt u de zojuist uitgepakte bestanden openen. Hierin zit de 3D-viewer.

1.2 Open het Unity programma & navigeer

Nadat u de map (bijvoorbeeld "Stormrand") heeft geopend, dubbelklikt u op het bestand 'AR Modellen.exe'. Accepteer eventuele dialoogvensters.

Een scherm met 'Made with Unity' verschijnt, waarna de 3D omgeving verschijnt:



Gebruik de volgende muis- en toetsenbord combinaties om te navigeren door het model.

- **Rechtermuisknop ingedrukt houden en rondbewegen:** hiermee kijkt u rond door het model en bepaalt u welke kant u op 'vliegt'
- **W:** vlieg vooruit
- **S:** vlieg achteruit
- **A:** vlieg naar links
- **D:** vlieg naar rechts
- **Q:** vlieg omhoog
- **E:** vlieg omlaag
- **Shift ingedrukt houden terwijl u W,S,A,D,Q of E indrukt:** vlieg sneller dan de standaard snelheid
- **Escape:** verlaat het programma. Soms is het noodzakelijk om twee keer / langer op Escape te drukken om het programma te verlaten.